

LA NAZIONE

MERCOLEDI 21 aprile 2021

Pisa - Pontedera

FONDATO NEL 1859
www.lanazione.it

QV

17..

AREA PISANA

Robotica educativa con il teatro Ecco «Cosa può un robot?»

Obiettivo: trasformare la Lim nell'accesso a un mondo tra 'palcoscenico' e gaming

CASCINA

Un progetto per colmare le distanze e tornare in contatto con le emozioni attraverso il gioco online. Trasformare la Lim nella porta d'accesso a un mondo nuovo dove il teatro e il gaming si incontrano. I bambini delle scuole elementari di Cascina 'Pascoli-Ic de André', 'Don Gnocchi-Ic Borsellino' e 'Ciari-Ic Falcone', hanno potuto sperimentare tutto questo attraverso il progetto «Cosa può un robot?». Si tratta di un percorso artistico e formativo nato da un'idea dell'attore Dario Focardi e dell'amministratore delegato di Great Robotics Pericle Salvini, realizzato da La Città del Teatro con il sostegno di Fondazione Toscana Spettacolo Onlus (circuito regionale multidisciplinare) e Regione Toscana nell'ambito del progetto speciale «Così remoti, così vicini - Nuove idee per un

teatro a distanza». «Questo progetto - sottolinea Focardi - ci insegna che non dobbiamo avere paura di sperimentare strade inaspettate. Vogliamo cercare di far interagire i nostri percorsi pedagogici consolidati con la robotica educativa e le nuove tecniche didattiche video-ludiche. Il crossover tra i temi che questo progetto ha messo in atto è stato sorprendente. La tecnologia, che da



sempre è parte integrante della creazione teatrale, amplifica le nostre possibilità di creare mondi immaginari. La sfida che abbiamo di fronte è quella di creare un nuovo linguaggio educativo che abbia il coraggio di integrare low-fi e high-fi».